



## 12 Octobre 2023 - Université de Corse

N°	Titre Atelier	Thèmes abordés	Résumé	Type d'atelier	Niveau scolaire	Responsable atelier
1	Balance ton corps	Santé	Mesure de la masse, IMC, % masse grasse, % masse maigre, % d'eau à l'aide d'une balance à impédancemétrie.	Expérience	Fin Collège + Lycée	Florence Verdera (L2)
2	Sauter toujours plus haut	Sport	Sauts verticaux, mesure de la détente verticale et de la puissance.	Jeux	Fin Collège + Lycée	Olivier Broussouloux
3	Sous ma peau je suis comme Oscar	Santé – Anatomie	Reconstitution d'Oscar : Par groupes de 5. 1 élève fait Oscar, les 4 autres élèves ont 2 os chacun et les placent sur « Oscar ». Photos finales de « Oscar » reconstitué (face/dos). Possibilité de changer Oscar.	Jeux	CM1 + CM2	Florence Verdera
4	Traversée en aveugle	Sport	Traversée sur le mur d'escalade équipé d'un masque occultant.	Jeux	CM1 + CM2	Olivier Broussouloux
5	Un jour je serai mammò / babbò	Santé	Atelier de simulation du vieillissement : les élèves sont équipés d'orthèses diverses + lunettes + altères poignets/chevilles + gants de ski + ... et exécutent un parcours de motricité.	Expérience 30 MINUTES	CM1 + CM2 + Collège + Lycée	Florence Verdera
6	Ouverture du numérique sur l'écologie	Agronomie – Technologies – Biologie – Ethique – Développement durable	Exposition, avec des fiches explicatives, d'un potager verticale réalisé à la 3D et la laser. Atelier avec casques virtuels avec activité ludique de sensibilisation à l'environnement (adapté pour petits et grands).	Exposition + jeux	TOUS	Delphine Bawin
7	Des jolies tiques problématiques	Biologie	Les tiques sont des arthropodes que l'on trouve partout en Corse. Elles sont capables de transmettre de nombreux pathogènes aux animaux et à l'Homme. Savoir les reconnaître et les identifier est nécessaire pour prévenir les risques de maladies.	Manipulation	TOUS	Paloma Kiwan
8	Acidification des mers et	Développement	L'atelier vise à apporter des connaissances pour	Manipulation	Primaire et Collège	Ouafa El Idrissi

	océans	durable - Océanographie	mieux comprendre le phénomène d'acidification des mers et océans et son impact sur les organismes. Il s'organisera au travers de courtes manipulations et expérimentations.			
9	Conjuguons la microbiologie au passé et au présent pour prévenir le futur !	Archéologie – Biologie – Santé	La mondialisation et les changements climatiques globaux impactent la santé de l'homme et des animaux et accélèrent le rythme d'émergence des maladies infectieuses à l'échelle mondiale. Notre programme de recherche, basé sur le concept du « <i>One Health</i> », étudie les pathogènes contemporains et anciens dans le but de mieux comprendre leurs profils évolutifs au cours des siècles et optimiser les moyens de lutte à mettre en œuvre pour les contrecarrer.	Film + Exposition	Collège et Lycée	Elodie Guinoiseau
10	Les eaux minérales : Quelles sont leurs origines ?	Géologie	A travers différents tests participatifs les élèves pourront comparer les caractéristiques de différentes eaux minérales et ainsi identifier leurs origines en relation avec les terrains géologiques/roches traversé(e)s.	Manipulations	TOUS	Sébastien Santoni
11	Les espèces introduites en milieu marin	Environnement – Développement durable	Présenter la problématique des introductions d'espèces et les risques qu'elles représentent pour la bonne santé de nos habitats marins et des activités économiques qui en dépendent.	Film + Jeux	TOUS	Christine Pergent
12	L'art de la préhistoire en Corse	Archéologie	Les peintures rupestres représentent les premières manifestations artistiques de l'homme. L'atelier proposera une explication et une présentation des premières peintures et gravures corses.	Exposition	TOUS	Antonia Colonna
13	Jeu de société autour du développement durable et de la biodiversité	Biodiversité – Agronomie – Développement durable	Ce jeu de plateau vous interroge sur les problématiques et les enjeux de préservation de la biodiversité, allez-vous relever ce défi ?	Jeux	TOUS	Emmanuelle Canarelli
14	Inventons nos vies bas carbone	Développement durable – Ethique – Energies	Ce kit veut faire connaître les ordres de grandeur de l'empreinte carbone actuelle d'un français moyen (environ 10 t CO2e), et les efforts à fournir à l'horizon 2050 (la cible étant à moins de 2 t CO2e) pour respecter l'Accord de Paris (tout faire pour rester bien en dessous des +2°C voire +1,5°C en 2100).	Exposition + Jeux	TOUS	Rachel Baïle
15	Comment je vois le monde	Microscopie – Electronique	Le laboratoire de recherche SPE (CNRS/Université de Corse), à travers son plateau technique de microscopie électronique, propose une exposition de photos issues de ses travaux. Plusieurs de ces photos ont d'ailleurs remporté des prix. Ce plateau technique met à la disposition des chercheurs des	Exposition	TOUS	MF Saliceti

			équipements de haute technologie dans le domaine de la microscopie électronique.			
16	Spenghi u focu	Environnement - Risques	Jeu de société de plateau en équipe qui permet de sensibiliser le jeune public sur la thématique du risque incendie (Science du feu, feux de forêt et feux urbains). Les questions sont adaptées à chaque niveau scolaire.	Jeux	TOUS	Lila Ferrat
17	Girandulata in l'isula	Environnement	Les élèves seront divisés en 2 groupes pour participer à un jeu de plateau et répondre aux questions portant sur l'environnement de la Corse.	Jeux	Primaire	M1 SCEE + INGECO
18	Un chercheur à l'école	Environnement – Chimie – Ecologie	L'atelier a pour objectif de susciter le goût des sciences dès le plus jeune âge, d'éveiller la curiosité scientifique et d'engager une démarche de recherche et de raisonnement.	Exposition	TOUS	MF Saliceti
19	La planète revisitée en Corse	Biodiversité	Dans le cadre de ce projet de recherche BiodivCorse, une « exposition photographique itinérante » est proposée, présentant des photographies d'espèces marines et terrestres et l'expérience scientifique et humaine, réalisées dans le cadre du programme « La planète revisitée en Corse ».	Exposition	TOUS	MF Saliceti
20	A table ! Rien ne se périmé, tout se consomme !	Ethique – Santé – Alimentation	Sensibilisation sur la surconsommation alimentaire par un apprentissage ludique.	Jeux	TOUS	M1 SCEE et INGECO
21	Minuscules	Biologie – Biodiversité	Présentation des insectes et leur rôle dans l'écosystème accompagné d'un support ludique adapté aux plus jeunes.	Jeux	CE2 + CM1 + CM2 + 6 <sup>ème</sup> + 5 <sup>ème</sup>	M1 SCEE + INGECO
22	Fabrique ton lac !	Environnement	Atelier mené sous forme de jeu pour aborder différents sujets. Au fur et à mesure du jeu, un lac sera créé.	Jeux	Primaire	M1 SCEE + INGECO
23	La biodiversité Corse sur le GR 20	Histoire de la Corse – Biodiversité	Les participants pourront découvrir la faune, la flore et la géographie, en jouant à des questions/réponses sur le thème du GR 20.	Jeux	Primaire + 6 <sup>ème</sup> + 5 <sup>ème</sup>	M1 SCEE + INGECO
24	L'heure est grave ! La jeunesse face au changement climatique	Géologie – Environnement	Le changement climatique est une réalité ! Les pays pauvres n'ont pas les moyens de s'adapter mais ont un réel besoin d'un nouveau mode de développement respectueux de l'environnement.	Exposition – Manipulation	Primaire + Collège	M1 SCEE + INGECO
25	Les plantes à parfum dans le monde antique, l'exemple de la Corse	Archéologie, Histoire des sciences et des techniques	Ateliers découverte des plantes à parfum Corse durant l'antiquité à travers des kakémonos et céramiques.	Manipulation + 13 kakémonos	TOUS	Dominique Grandjean